**Сравнения**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **null** | | **undefined** | | **NaN** | | **obj** | |  |
| == | === | == | === | == | === | == | === |  |
| **null** | true | true | true | false | false | false |  | |  |
| **undefined** | true | false | true | true | false | false |  | |  |
| **NaN** | false | false | false | false | false | false |  | |  |
| **obj** |  |  |  | |  | | Если ссылаются на один объект | |  |
| **0** | false | false | false | false | false | false |  | |  |
|  |  | |  | |  | |  | |  |

**Странности при сравнениях**

1. null > 0 // false;
2. null == 0 // false; null не может быть ничему равен кроме себя и undefined, это прописано жестко
3. null >= 0// true; null приводится к 0 в преобразовании к числу поэтому true
4. undefined > 0 // false
5. undefined < 0 // false
6. undefined == 0 // false
7. null == undefined // true; равны себе, друг другу и не равны больше ни чему
8. NaN не равен ничему, даже себе.

**Странности и ошибки языка**

1. Typeof null // “object” – признанная ошибка